

# - GRANINI-MAN SPIELREGELN -

- § 1: Man will nicht „GRANINI-MAN“ sein!
- § 2: Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- § 3: Ein 0,25 L Glas Bier entspricht fünf Fingern.
- § 4: Wer dran ist, annonciert, was für eine Augenzahl ( $\geq 3$ ) er mindestens würfeln wird und wie viele Finger ( $\leq 6$ ) er darauf setzt. Bei Augenzahl „3“ und „5“ dürfen nur gerade Fingerzahlen annonciert werden.
- § 5: Der nächste Spieler sagt nun an, ob er Fingerzahl oder Augenzahl überbieten will. Falls er beides nicht will, wird gewürfelt.
- § 6: Verliert der Würfelnde, trinkt er die annoncierte Fingerzahl, würfelt er jedoch wie angesagt, so muss sein Nachfolger Finger nach folgender Tabelle trinken:

Annoncierte Augenzahl	Multiplikator der annoncierten Fingerzahl
6	2
5	1,5
4	1
3	0,5

- § 7: Wer eine „1“ würfelt oder die Würfel fallen lässt, ist „GRANINI MAN“, bis jemand anderes auf gleiche Weise „GRANINI MAN“ wird, und muss während dieser Zeit das „GRANINI MAN“ – Abzeichen tragen.